**=== 네트워크 플로우 ===**

[좀비 이동 관련 네트워크 플로우]

1. 좀비 스폰 [서버] => 스폰된 좀비 객체 정보[클라]
2. BT 실행 [서버] -> 뽑힌 경로, 좀비 위치 갱신 (서버) => [클라]
3. 경로따라 위치 갱신 (1초씩 ?m이동) [클라 – 원래 MoveTo 이용하기, 서버 – 딜레이 없이 계산하기 (타이머 쓰레드 이용하기)]
4. BT 다시 실행 (딜레이 시간 마다) [서버] -> 뽑힌 경로 (서버) => [클라]

{결국 2번 과정으로 돌아가서 2, 3번 과정 계속 반복}